

Battle Variant

## World Eaters Armee

1500 Punkte

Summe: 1512

Mission: Entlastungsangriff

Gegner: Tyranniden

	Bw	Ch	KG	BF	S	W	LP	I	A	Ld	RW	Punkte
 <b>Dämonenprinz Khorne</b>	12"	6"	6	3	6	5	3	5	7	10	2+/4+/4+	205
Chaosgeneral			5	5	4	4	3	5	3	10	3+	60
Mal des Khorne									+1			10
Rasender Angriff					(+1)			(+1)				15
Verletzungen ignorieren											4+	10
Dämonenrüstung											2+	20
Dämonische Stärke					+1							10
Dämonische Statur			6	3	+1	+1						15
Dämonenschwingen	12"											20
Halsband des Khorne											2+ vs Psi	5
Berserkerklinge									verd.		4+ Rett	40

	Bw	Ch	KG	BF	S	W	LP	I	A	Ld	RW	Punkte
 <b>Bloodthirster</b>	12"	6"	9	0	8	6	4	4	5	10	3+/4+	205
Dämonenschwingen	12"											
Dämonenschrecken												
Raserei des Khorne												

-2 auf Moralwert nach verl. Nahkampf  
immer angreifen und vorstürmen wenn möglich

	Bw	Ch	KG	BF	S	W	LP	I	A	Ld	RW	Punkte
 <b>5 World Eaters Besessene</b>	12"	6"	4	4	5	4	1	4	1(3)	9	3+/5+	210
Besessene	5x											110
Mal des Khorne	5x											25
Dämonenschwingen	5x											75

	Bw	Ch	KG	BF	S	W	LP	I	A	Ld	RW	Punkte
 <b>7 World Eaters Berserker</b>	6"	6"	4	4	4	4	1	4	3	9	3+	192
<b>1 Aufstrebender Champion</b>	6"	6"	4	4	4(8)	4	1	4	4	10	3+	
World Eaters Berserker	8x											112
Mal des Khorne	8x											40
Plasmapistole	2x											20
Dämonenfesseln	A.C.											20

	Bw	Ch	KG	BF	S	W	LP	I	A	Ld	RW	Punkte
 <b>7 World Eaters Berserker</b>	6"	6"	4	4	4	4	1	4	3	9	3+	192
<b>1 Aufstrebender Champion</b>	6"	6"	4	4	4	4	1	4	4	10	3+	
World Eaters Berserker	8x											112
Mal des Khorne	8x											40
Plasmapistole	2x											20
Plasmapistole/ Energiewaffe	A.C.											20

	Bw	Ch	KG	BF	S	W	LP	I	A	Ld	RW	Punkte
 <b>7 World Eaters Berserker</b>	6"	6"	4	4	4	4	1	4	3	9	3+	192
<b>1 Aufstrebender Champion</b>	6"	6"	4	4	4	4	1	4	4	10	3+	
World Eaters Berserker	8x											112
Mal des Khorne	8x											40
Plasmapistole	2x											20
Plasmapistole/ Energiewaffe	A.C.											20

	Bw	Ch	KG	BF	S	W	LP	I	A	Ld	RW	Punkte
 <b>5 Zerfleischer</b>	6"	6"	4	0	5	4	1	4	2	10	3+/5+	130
Beschwören	zu Beginn des Spielzugs					2	3	4	Runde			
						4+	3+	2+	auf W6			

	KG	BF	S	Front	Seite	Heck	I	A	Punkte	
 <b>Chaos Cybot</b>	4	4	6(10)	13	13	11	4	3	186	
Dämonenmaschine	ignoriert Crew betäubt/ durchgeschüttelt								20	
Dämonenparasit	"Lahmgelegt" und "Waffe zerstört" auf 4+ repariert								20	
Suchscheinwerfer									1	
Mutierter Rumpf					+1	+1	+1			30
Plasmakanone	und 1 synchronisierter Bolter								40	

Waffen	Range	S	DS	Typ
Boltpistole	12"	4	5	Pistole
Bolter	24"	4	5	Schnellfeuer
Plasmapistole	12"	7	2	Pistole
Plasmakanone	36"	7	2	Schwer 1 Explosiv (D3 Treffer)